

# Bases de la Hackathon Desafío Latam: Innovando con IA para Desafíos Globales

## (Agosto 2025)

Estas bases establecen los términos y condiciones para participar en la Hackathon Desafío Latam enfocada en Inteligencia Artificial para la Solución de Desafíos Globales. El objetivo principal de esta hackathon, organizada por Desafío Latam, es fomentar la innovación, el aprendizaje práctico y la colaboración para desarrollar soluciones innovadoras basadas en Inteligencia Artificial (IA) para abordar problemáticas globales actuales.

### 1. Patrocinador

Desafío Latam es el patrocinador y organizador de esta Hackathon.

### 2. Definiciones

- Equipo: Un grupo de entre tres (3) hasta cinco (5) participantes que trabajan juntos para producir una única propuesta.
- Miembros del Equipo: Cada participante dentro de un equipo.
- Líder del Equipo: Uno de los miembros del equipo que es responsable de la inscripción a la hackathon, presentación del proyecto y la comunicación principal con los organizadores. Cada líder de equipo solo podrá liderar un único equipo.

### 3. Período de la Hackathon

La hackathon se realizará durante el mes de agosto de 2025, con la finalización y el anuncio de ganadores en el mismo mes.

### 4. Inscripciones

Las inscripciones se realizarán exclusivamente a través de un formulario online proporcionado en la [landing page de la hackathon](#).

### 5. Requisito de Participación

- Para participar, debes ser mayor de 18 años.
- Inscribirse en el formulario indicado.
- N° miembros de grupo.
- Designación de un líder.

- Tener ideas de proyectos a realizar, que podrán ir refinando luego de la inscripción.

## 6. Público Objetivo

La hackathon está dirigida principalmente a egresados y estudiantes avanzados de Desafío Latam con interés en desarrollar soluciones innovadoras utilizando Inteligencia Artificial y abordar problemáticas globales. También está abierta a egresados de otras instituciones, profesionales, emprendedores y entusiastas de la tecnología e innovación con interés en IA y desafíos globales.

## 7. Temáticas

La hackathon contará con dos temáticas principales, de las cuales los participantes deberán elegir una para enfocar sus proyectos:

- Bienestar Humano y Salud Global: Creación de herramientas que mejoren la calidad de vida de las personas a nivel físico, mental y social, abordando la equidad en el acceso a la salud, la prevención de enfermedades, el apoyo al cuidado emocional o la salud pública en contextos diversos.
- Educación y Futuro del Trabajo: Desarrollo de proyectos que transformen la forma en que aprendemos, enseñamos y trabajamos. Desde plataformas de aprendizaje personalizado hasta soluciones para el trabajo remoto o la reconversión laboral.

## 8. Cómo Participar

- 1) No se requiere compra para participar.
- 2) La inscripción se realizará a través de un formulario online.
- 3) Se permite la inscripción individual o grupal (máximo 5 personas).
- 4) Se permitirá la formación de equipos pre-existentes, indicando los nombres o correos de los compañeros al momento de la inscripción. Se espera que los equipos tengan un mínimo de 3 personas y un máximo de 5 personas.
- 5) Para quienes se inscriban de forma individual, se habilitará un canal específico en Slack, donde podrán conectarse con otros participantes sin equipo y organizarse para formar un grupo. Ni Academia Desafío Latam ni los patrocinadores, intervendrán en la conformación de los grupos; esta será responsabilidad de los propios participantes exclusivamente. Una vez conformado el equipo, será el líder del equipo quien deberá propiciar los medios necesarios y cumplir con los requisitos de inscripción, para que todos los integrantes del equipo se incorporen adecuadamente al flujo regular del evento.
- 6) Cada participante solo podrá integrar un único equipo.
- 7) Solo una persona del equipo necesita enviar el proyecto o propuesta, que será el líder del equipo.

- 8) Deben contar con una idea a desarrollar como proyecto, Desafío Latam no entregará proyectos pre-armados, sólo las temáticas en las cuales deba calzar el proyecto.

## 9. Propuestas y Proyectos elegibles

Para ser elegible, una propuesta o proyecto debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Tu propuesta o proyecto debe ser tu propio trabajo original.
- Debes haber obtenido todos los consentimientos, aprobaciones o licencias necesarios para enviar tu propuesta o proyecto.
- Los equipos deben utilizar herramientas y tecnologías legales y éticas para el desarrollo de sus propuestas o proyectos. Además, como parte de los lineamientos del evento, Oracle, patrocinador principal, facilitará los medios necesarios para que los proyectos sean desarrollados en su plataforma, lo cual será un requisito obligatorio para la entrega final de los proyectos o propuestas. Oracle otorgará una cuenta cloud a los participantes (de por vida). Para la hackathon, además de la capa gratuita, se concederán 300 créditos adicionales. También se incluirá el desarrollador de aplicaciones web APEX.
- Durante la etapa de Modelado y Envío de Ideas, los equipos deberán entregar un resumen de su propuesta. Los detalles específicos del formato se comunicarán durante el lanzamiento de la hackathon.
- El resumen de la propuesta será evaluada en una jornada de semifinal, el envío a tiempo será responsabilidad del líder del equipo.
- Los equipos finalistas deberán preparar una presentación para exponer su proyecto ante el jurado.

## 10. Propiedad Intelectual

La totalidad de los derechos de propiedad intelectual sobre las soluciones, desarrollos, creaciones y cualquier otro resultado tangible o intangible generado por los equipos participantes durante el transcurso de la Hackathon Desafío Latam, serán de titularidad exclusiva de dichos equipos. No obstante lo anterior, los equipos otorgan a Desafío Latam una licencia no exclusiva, gratuita, transferible, sublicenciable, perpetua e irrevocable para utilizar, reproducir, distribuir, comunicar públicamente y explotar de cualquier forma, con fines de marketing y promoción del evento, las soluciones y propuestas presentadas.

## 11. Selección y Notificación de Ganadores

Un jurado compuesto por representantes de las empresas partners con experiencia en tecnología e innovación será el encargado de evaluar las propuestas finalistas.

Los criterios de evaluación incluirán:

- a) **Originalidad de la idea:** La solución propone un enfoque novedoso que se distingue de alternativas tradicionales.
- b) **Relevancia con la temática:** El proyecto se vincula claramente con una de las temáticas propuestas.
- c) **Uso de tecnologías de IA:** Se demuestra comprensión y aplicación efectiva de técnicas de IA.
- d) **Justificación tecnológica:** El uso de IA es pertinente, éticamente considerado y técnicamente viable.
- e) **Pertinencia del problema abordado:** El proyecto responde a un problema real con impacto local o global.
- f) **Consideraciones éticas y sostenibilidad:** Se explicitan las implicancias éticas y se demuestra responsabilidad social.
- g) **Desarrollo funcional:** El prototipo está implementado o tiene avance concreto.
- h) **Escalabilidad y sostenibilidad:** La solución es viable técnicamente y puede escalarse o adaptarse a otros contextos de forma efectiva.
- i) **Claridad de la presentación:** Se comunica de forma clara, atractiva e inclusiva.
- j) **Documentación y soporte visual:** Se entrega pitch claro, video técnico, resumen ejecutivo o demo documentado.

Además, como criterios que entregarán bonus de puntaje adicional:

- k) **Liderazgo de género:** El equipo tiene una mujer u otra identidad subrepresentada como líder.
- l) **Solución accesible:** El equipo considera accesibilidad, equidad y diversidad en su diseño.

### 13. Plataformas y Herramientas

Las plataformas online designadas al inicio serán los medios oficiales de comunicación durante el evento. Oracle, nuestro socio, proporcionará la mayor parte de la infraestructura, y los proyectos se desarrollarán utilizando las herramientas y plataformas de Oracle Academy, con un énfasis particular en Oracle APEX y Oracle Autonomous Database. Asimismo, podrán incorporarse, **entre otras**, aquellas herramientas, tecnologías o aplicativos que los patrocinadores consideren pertinentes o necesarios para el cumplimiento de los objetivos de la hackathon, siempre que se alineen con los lineamientos generales del evento.

## 14. Premios e Incentivos

Con el objetivo de reconocer el esfuerzo y talento de los equipos participantes, se han definido los siguientes premios:

### Premios para los equipos ganadores

- Primer lugar: USD 750, ruta formativa y certificación gratuita en Oracle. Beca de 3 meses en Ecosistema Startup.
- Segundo lugar: USD 250, ruta formativa y certificación gratuita en Oracle.
- Tercer lugar: Ruta formativa y certificación gratuita en Oracle.

Los premios en efectivo obtenidos por los equipos ganadores serán transferidos a la cuenta bancaria designada por el líder del equipo, sin importar su ubicación geográfica (nacional o extranjera). El líder del equipo actuará como único receptor y administrador de dichos fondos, siendo responsable de su gestión y distribución interna entre los miembros del equipo, según lo acuerden pertinente. Desafío Latam se exime de cualquier responsabilidad respecto a la forma en que los fondos sean distribuidos o utilizados por el equipo. Asimismo, Desafío Latam no asumirá ningún costo asociado a comisiones por transferencias bancarias o cargos similares que pudieran derivarse de la transacción.

Los premios en efectivo obtenidos por los equipos ganadores serán transferidos a la cuenta bancaria designada por el líder del equipo, sin importar su ubicación geográfica (nacional o extranjera). Los pagos fuera de Chile se pueden realizar a través de Payoneer, PayPal o Global 66, siendo requisito que el usuario tenga una cuenta creada en alguna de estas plataformas. El líder del equipo actuará como único receptor y administrador de dichos fondos, siendo responsable de su gestión y distribución interna entre los miembros del equipo, según lo acuerden pertinente. Desafío Latam se exime de cualquier responsabilidad respecto a la forma en que los fondos sean distribuidos o utilizados por el equipo. Para formalizar lo anterior, el equipo ganador deberá firmar un documento adicional que establezca estas condiciones y libere a Desafío Latam de cualquier responsabilidad sobre el uso de los fondos una vez transferidos. Asimismo, Desafío Latam no asumirá ningún costo asociado a comisiones por transferencias bancarias o cargos similares que pudieran derivarse de la transacción.

## 15. Reglas Generales de Participación

- Los participantes deben ser mayores de 18 años.
- Los equipos deben estar conformados por un máximo de 5 integrantes.
- Cada participante solo podrá integrar un único equipo.
- Se espera un comportamiento ético y respetuoso entre todos los participantes, mentores y organizadores.
- Los equipos deben utilizar herramientas y tecnologías legales y éticas para el desarrollo de sus proyectos.
- El incumplimiento de estas bases podrá ser motivo de descalificación del equipo.
- La decisión del jurado será inapelable.

- Las inscripciones para la Hackathon Desafío Latam 2025 cierran el martes 22 de julio de 2025 a las 23:59 horas (hora de Chile). Es decir, los participantes podrán inscribirse hasta el final del día 22 de julio inclusive. No se aceptarán registros posteriores a ese momento. El no cumplimiento de este plazo implica quedar fuera de la hackathon, sin admitirse excepciones ni prórrogas posibles.
- El entregable final con la propuesta o proyecto debe ser enviado hasta el día 8 de agosto de 2025 a las 19:00 horas (7:00 PM) hora de Chile. El incumplimiento de este plazo implica la exclusión automática del proceso de evaluación y, por tanto, la descalificación del equipo de la hackathon, sin excepciones ni prórrogas posibles.
- Asistencia obligatoria a las siguientes instancias formativas (a todas): debe asistir al menos un integrante del equipo (pueden rotarse entre una actividad y otra). La conexión debe realizarse poniendo como nombre en zoom su nombre y el nombre del equipo. La no asistencia inhabilita al equipo para participar en la hackathon:
  - Charla introductoria de Oracle (1 de agosto de 10:00 a 11:30 CL):
  - Masterclass "Creación de aplicaciones I" (4 de agosto, 10:30 a 12:00 CL).
  - Masterclass "Creación de aplicaciones II" (4 de agosto, 15:00 a 16:30 CL).
- Los organizadores se reservan el derecho de realizar modificaciones menores a estas bases informando previamente a los participantes.

## 16. Privacidad

Al inscribirse y participar en la Hackathon Desafío Latam, los participantes aceptan que la información personal proporcionada será utilizada por Desafío Latam y/o sus agentes para la administración y operación de este evento. Los participantes podrán revisar las políticas de privacidad y protección de datos generales de Academia Desafío Latam en el siguiente enlace, en caso de dudas o consultas relacionadas con el tratamiento de la información: <https://desafiolatam.com/politica-de-privacidad-y-proteccion-de-datos/>

Asimismo, en el marco de la colaboración con Oracle, los participantes podrán revisar las políticas de privacidad generales de Oracle en el siguiente enlace, en caso de dudas o consultas relacionadas con el tratamiento de la información: <https://www.oracle.com/legal/privacy/privacy-policy/>

### Uso de datos de terceros

Ni Academia Desafío Latam ni los patrocinadores del evento se hacen responsables por el uso indebido, no autorizado o ilegal de información perteneciente a terceros (personas naturales o jurídicas) que pueda ser utilizada por los equipos o sus integrantes durante el desarrollo de sus proyectos en el marco de la hackathon.

Será responsabilidad exclusiva de los participantes garantizar que cualquier dato, documento, contenido o recurso que incluya información de terceros (ya sea pública o privada) cuente con la debida autorización, licencia o consentimiento para su uso. En caso de que se vulnere la privacidad, confidencialidad o propiedad de dicha información, el equipo y/o participante implicado asumirá plena responsabilidad legal, eximiendo a Academia Desafío Latam, sus aliados y patrocinadores de cualquier perjuicio, reclamación o daño que se derive de dicha conducta.

Se recomienda enfáticamente a los equipos abstenerse de incluir datos sensibles o personales de terceros en sus soluciones, a menos que cuenten con autorización expresa y documentada para su uso.

## 17. Términos y Condiciones

Al inscribirse y participar en la Hackathon Desafío Latam: Innovando con IA para Desafíos Globales, los participantes aceptan y se comprometen a cumplir con las presentes bases. Desafío Latam se reserva el derecho, a su entera discreción, de descalificar a cualquier persona que se encuentre manipulando el proceso de inscripción o el funcionamiento de la Hackathon, o que actúe de manera antideportiva o disruptiva.

## ANEXO

### A. Beneficios de la cuenta Cloud de Oracle

Programa Oracle Academy Cloud

				
<b>Autonomous Database</b>	<b>Compute VM</b>	<b>Storage</b>	<b>Networking/ Load Balancing</b>	<b>Monitoring / Notifications</b>
2 x Databases 20 GB each	2 x VMs 1 GB Memory each	100 GB Block 10 GB Object 10 GB Archive	10 Mbps LB 10 TB Outbound Data Transfer	500M Metrics Ingestion 1B Metrics Retrieval 1M Notifications 1K Emails

Programa Oracle Academy Cloud



Oracle Autonomous Database

- Siempre gratis: dos bases de datos por cuenta en la nube
- Cada base de datos obtiene 1 OCPU y 20 GB de almacenamiento
- Herramientas gratuitas para el desarrollo de aplicaciones
- APEX para el desarrollo de aplicaciones basadas en la web y con poco/sin código
- SQL Developer Web para el desarrollo de bases de datos
- Biblioteca de SQL para Machine Learning
- REST automático para facilitar el acceso y la publicación de los datos de la base de datos
- Controladores para todos los lenguajes de programación populares

ore la nube en [www.oracle.com/cloud](https://www.oracle.com/cloud)