

Manual de uso LMS

Perfil Estudiante



Índice

LMS	2
Rol Estudiante	3
Sesión conceptual	9
Sesión experimental	10

LMS

Learning Management System o Sistema de Gestión de Aprendizaje de Desafío Latam, es una plataforma que permite administrar, gestionar y controlar el proceso formativo de los estudiantes, visualizando el avance en formato online de acuerdo a los programas académicos.

En los siguientes pasos, se explicará el uso de este sistema y sus etapas.

Rol Estudiante

El estudiante podrá visualizar los contenidos académicos de su *taller/curso/carrera*, subir el desarrollo de actividades prácticas, visualizar sus calificaciones, noticias, feedback docente, entre otros.

1. Para acceder al LMS, se debe ingresar a la siguiente [url](#), una vez allí, se debe ingresar con el email y password asignado.

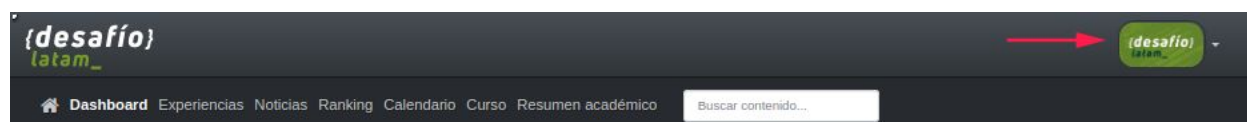


The image shows a login interface for the 'desafío latam_' platform. At the top center is the logo, which consists of the word '{desafío}' in a white, sans-serif font above the word 'latam_' in a green, lowercase, sans-serif font. Below the logo are two white input fields on a dark background. The first field is labeled 'Correo Electrónico' and contains a single vertical bar. The second field is labeled 'Contraseña'. Below the password field is a small link that reads '¿Olvidaste tu contraseña?'. At the bottom center is a large, rounded green button with the white text 'Ingresar'. Below the button is a small link that reads '¿Todavía no tienes tu cuenta? Pídele aquí'.

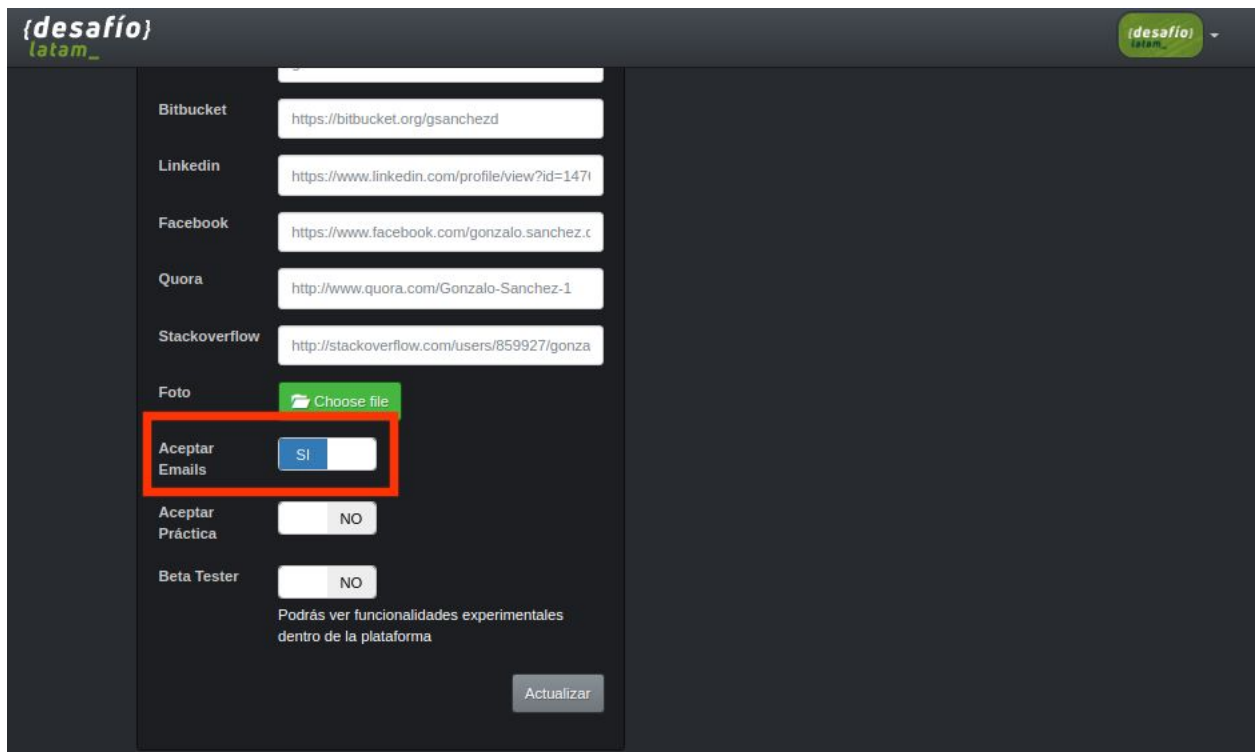
- Una vez ingresado, se puede ver el dashboard principal del LMS, en el cual se despliegan los módulos/cohorts que tiene asignado el estudiante y los cuales podrá filtrar por **Nombre, Ciudad y Carrera**.



- Al pinchar sobre la foto, se desplegará un menú donde se encuentra el perfil (importante editar y completar la información)



- Al entrar al perfil y completar la información, es importante que se active la opción de recibir correos electrónicos de Desafío Latam. Constantemente estaremos enviando información sobre docentes, ayudantías u otras de relevancia.

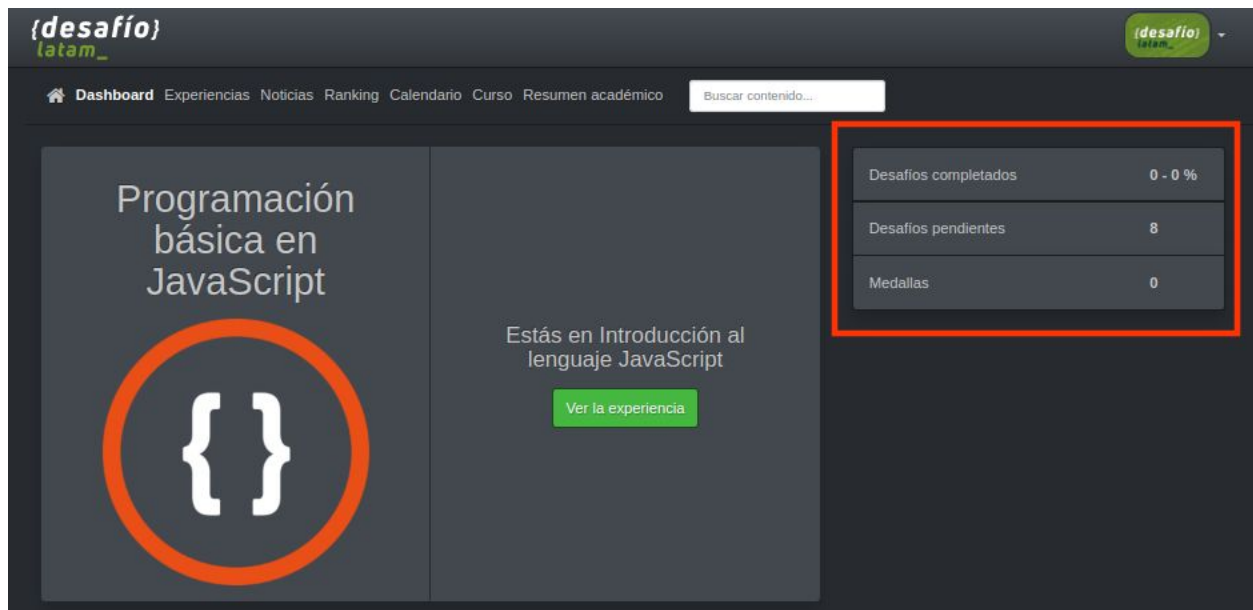


The screenshot shows the profile settings page for Desafío Latam. The page has a dark theme. At the top left is the logo "{desafío} latam_". At the top right is a user profile icon with the text "{desafío} latam_". The main content area is a form with several sections:

- Bitbucket:**
- Linkedin:**
- Facebook:**
- Quora:**
- Stackoverflow:**
- Foto:**
- Aceptar Emails:** SI
- Aceptar Práctica:** NO
- Beta Tester:** NO

Below the toggle switches, there is a note: "Podrás ver funcionalidades experimentales dentro de la plataforma". At the bottom right of the form is an "Actualizar" button.

- Al seleccionar un módulo/cohort, en el lado derecho de la pantalla aparece la información de los desafíos completados, pendientes y las medallas ganadas por completar los desafíos.



Dashboard Experiencias Noticias Ranking Calendario Curso Resumen académico

Buscar contenido...

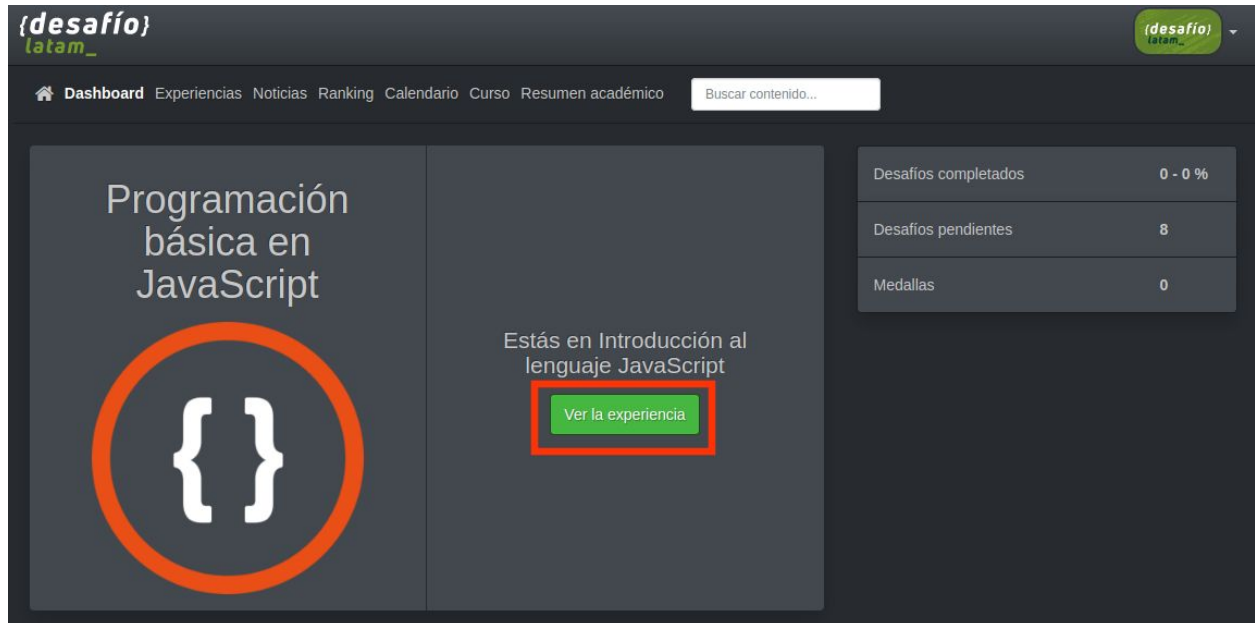
Programación básica en JavaScript

Estás en Introducción al lenguaje JavaScript

[Ver la experiencia](#)

Desafíos completados	0 - 0 %
Desafíos pendientes	8
Medallas	0

6. Para ver las unidades del módulo/cohort, se debe hacer clic en “Ver la experiencia”.



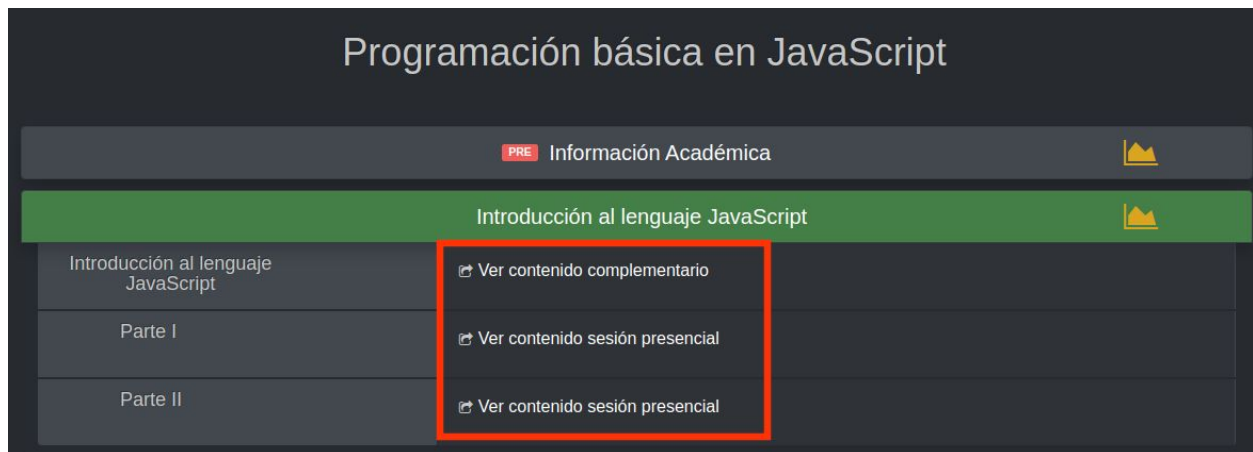
7. Una vez ingresado en **Experiencias**, se podrá visualizar:

- Información académica
- Unidades del módulo

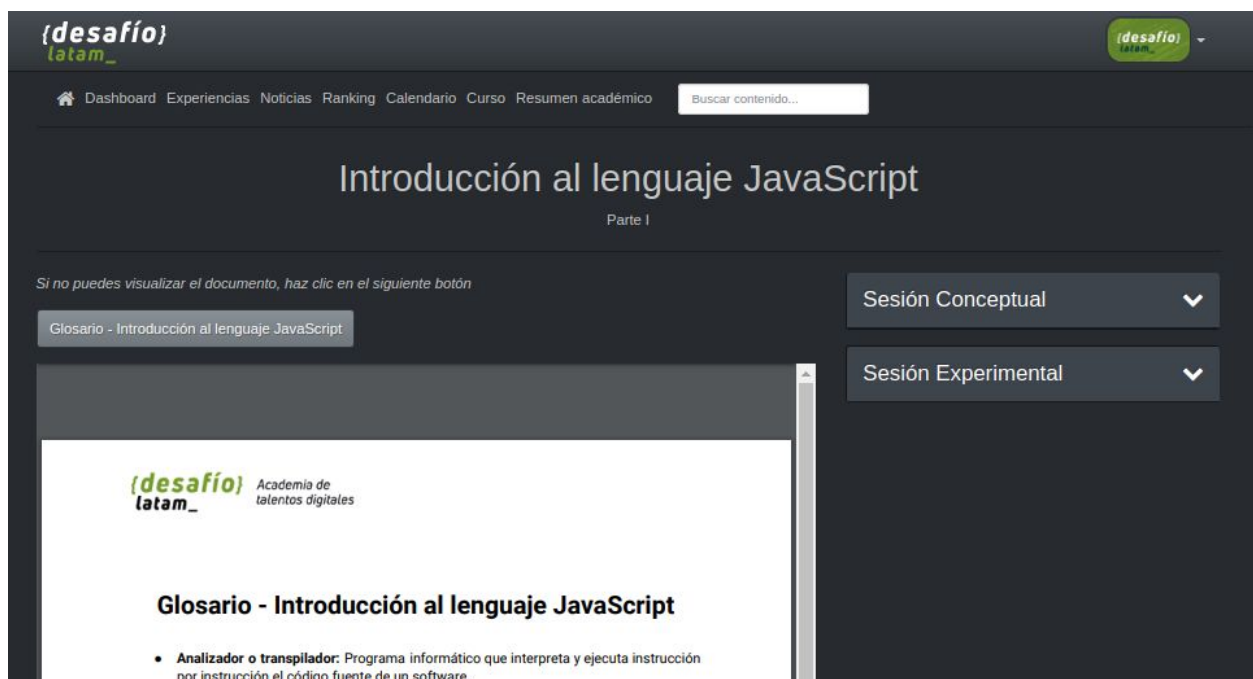


Cada unidad está dividida en los siguientes ítems:

- Material complementario
- Sesión Presencial (Parte I)
- Sesión Presencial (Parte II)



8. Al ingresar a "**Ver contenido Sesión Presencial**", se desplegarán las dos opciones, sesión conceptual y sesión experimental, tal como se muestra en la siguiente imagen.



Sesión Conceptual

9. Se podrá visualizar los documentos asociados a la sesión ingresada, estos son:
Glosario, Apoyo Lectura, Lectura y Quizzes.

The screenshot shows a course interface for 'Introducción al lenguaje JavaScript' (Part I). At the top, there is a message: 'Si no puedes visualizar el documento, haz clic en el siguiente botón' with a button labeled 'Glosario - Introducción al lenguaje JavaScript'. The main content area displays the course logo and the title 'Glosario - Introducción al lenguaje JavaScript'. Below the title, there is a list of definitions:

- **Analizador o transpilador:** Programa informático que interpreta y ejecuta instrucción por instrucción el código fuente de un software.
- **Back-end:** Corresponde a la capa de la aplicación que ejecuta la lógica del programa y que no es visto por el usuario final. Por lo general, corresponde a todo código

On the right side, there is a sidebar menu with two sections: 'Sesión Conceptual' (expanded) and 'Sesión Experimental'. The 'Sesión Conceptual' section contains four items:

- 1.- Glosario - Introducción al lenguaje JavaScript
- 2.- Apoyo Lectura - Introducción al lenguaje JavaScript (Parte I)
- 3.- Lectura - Introducción al lenguaje JavaScript (Parte I)
- 4.- Quiz - Introducción al lenguaje JavaScript - 1

Sesión Experimental

10. En esta sesión, se realiza la activación de conceptos, en donde se podrá visualizar una presentación inicial y posterior a ella, el estudiante debe realizar el desafío correspondientes a la unidad.

The screenshot shows a digital learning environment. At the top, the title 'Introducción al lenguaje JavaScript' is displayed in a large, light-colored font, with 'Parte I' centered below it. A small instruction reads: 'Si no puedes visualizar el documento, haz clic en el siguiente botón'. Below this is a button labeled 'Presentación - Introducción al lenguaje JavaScript (Parte I)'. On the right side, there is a vertical navigation menu with two main sections: 'Sesión Conceptual' (indicated by a downward arrow) and 'Sesión Experimental' (indicated by a rightward arrow). Under the 'Sesión Experimental' section, two items are listed: '10. - Presentación - Introducción al lenguaje JavaScript (Parte I)' and '11. - Desafío - Uso de variables y operadores aritméticos'. The main content area on the left displays a presentation slide with the logo '{desafío} latam_' in green and black, the title 'Introducción al lenguaje JavaScript _' in large black font, and 'Parte I' in green below it. The slide background features a network diagram of interconnected nodes and lines.

11. Para subir el desafío/prueba ya realizado el LMS presenta dos alternativas:

- Adjuntar el archivo en formato zip
- Agregar link o repositorio del desafío/prueba realizado.



The screenshot shows a dark-themed web interface for uploading a response. At the top left is the logo '{desafío} latam_'. At the top right is a green button with the logo. The main heading is 'Sube tu respuesta'. Below it, the text 'Sube tu respuesta' is repeated. There are two input fields: the first is labeled 'Seleccionar archivo' and contains the text 'Ningún archivo seleccionado'; the second is labeled 'Link al proyecto'. Below the second field is a 'Subir' button.

12. En **Noticias**, aparecen todas las publicaciones realizadas por los facilitadores, ayudantes y Coordinadores de Experiencia Académica, como por ejemplo confirmación de fechas de entregables e información de interés general.



The screenshot shows the 'Noticias' section of the LMS. At the top left is the logo '{desafío} latam_'. At the top right is a green button with the logo. Below the logo is a navigation menu with links: Dashboard, Experiencias, **Noticias**, Ranking, Calendario, Curso, Resumen académico. To the right of the menu is a search box labeled 'Buscar contenido...'. Below the menu is a pagination bar with links: < Anterior, 1, 2, 3, 4, 5, Siguiete >. The main content area displays three news items, each with a profile picture of Constanza Morales and text: 'Magdalena Claro ha subido un desafio nuevo en la sección Experiencia Presencial 28', 'Magdalena Claro ha subido un desafio nuevo en la sección Experiencia Presencial 27', and 'He subido el archivo Pauta corrección en la sección Experiencia Presencial 26'. Each item also includes a timestamp: '5 de diciembre de 2017 16:50', '5 de diciembre de 2017 16:37', and '5 de diciembre de 2017 16:01'.

13. En el ranking no determina las habilidades ni conocimiento adquirido. Sólo categoriza a las personas con compromiso de asistencia, desafíos/pruebas subidas.

Ranking de Flipped classroom

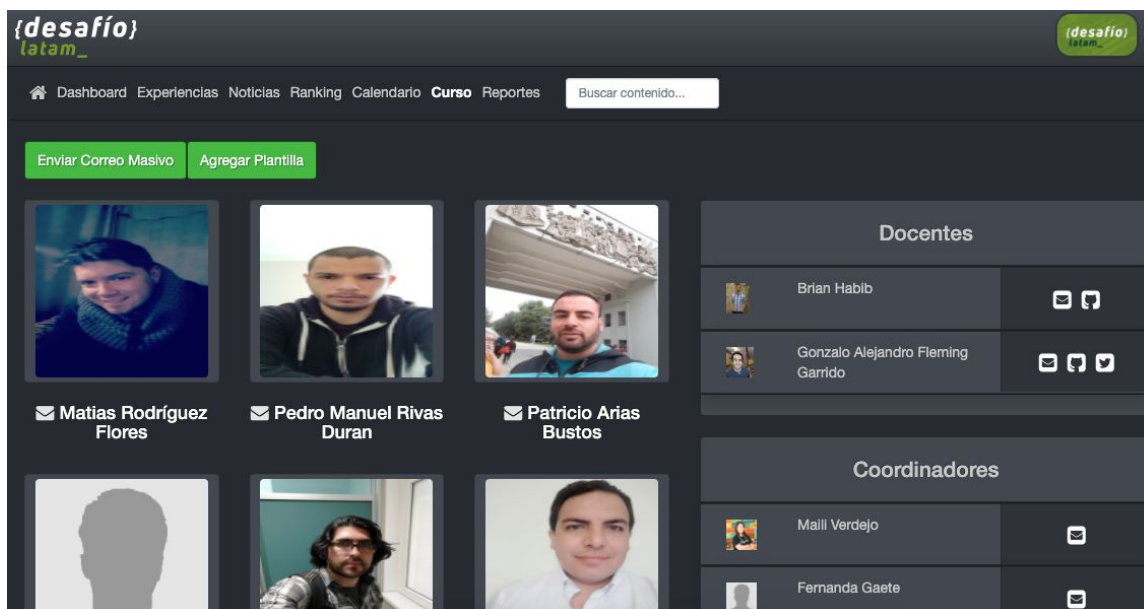
Usuario	Desafíos Resueltos	Asistencias	Ranking
Francisco Xabier Goyeneche Camus	2	0	0.4
Mai	0	0	0.0

14. En **Calendario**, se pueden visualizar fechas importantes como clases y cumpleaños.

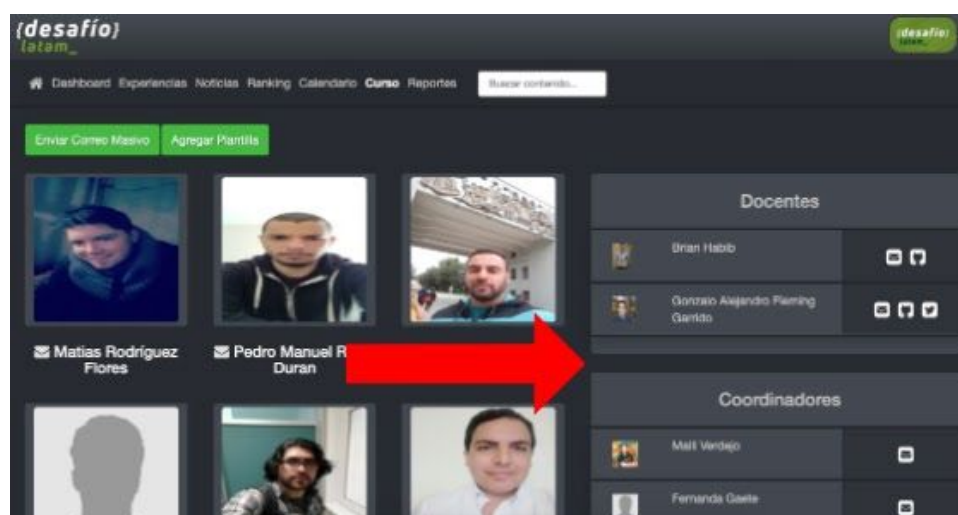
noviembre 2020

lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.	dom.
26 Clases	27 Clases	28 Clases	29 Clases	30 Clases	31	1 Cumpleaños de Daniel Lopez
2 Clases	3 Clases	4	5	6 Cumpleaños de Millaray Mariqueo Catrileo	7	8
9	10	11	12	13	14	15 Cumpleaños de Gonzalo Alejandro Fleming G

15. En la sección **curso**, se podrán visualizar todos los estudiantes, docentes, ayudantes y coordinadores con su respectiva información.



16. En el recuadro de la derecha aparecen los perfiles de los docentes y coordinadores, con información de correo electrónico y algunas veces sus redes sociales.



17. En **Resúmen académico** se puede ver el avance del curso, cuantos desafíos y/o pruebas se han realizado, si ya tiene la nota correspondiente y el feedback del docente.

Programación básica en JavaScript Asistencia total: 0 / 9 (0,0 %)

Desafío	Subido	Nota ⓘ	Comentarios	Descargar
Introducción al lenguaje JavaScript Desafío - Uso de variables y operadores aritméticos	No			
Introducción al lenguaje JavaScript Desafío - Cachipún contra la máquina	No			

18. Se puede observar el reporte general de los quizzes subidos a plataforma de la siguiente manera

Reporte Introducción al lenguaje JavaScript

Quizzes

#Quiz	
Quiz - Funciones en JavaScript	2 / 3
Quiz - Ciclos	2 / 4
Quiz - Control de flujos	3 / 3
Quiz - Uso de los tipos de datos en Javascript	0 / 3
Quiz - Tipos de datos en Javascript	0 / 3
Quiz - Variables en Javascript	1 / 3
Quiz - Introducción a Javascript	2 / 5
Quiz - Diagramas de flujo y pseudocódigo	1 / 3
Quiz - Por qué aprender JavaScript	1 / 4
TOTAL	12 / 31

Volver