



PROGRAMA FORMATIVO

DESARROLLO SITIOS WEB

Octubre 2018

Plan Formativo

Nombre	Desarrollo Sitios Web
Duración	<p>17 semanas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sesión online 84 horas • Sesión presencial 102 horas
Descripción	<p>El plan formativo de Desarrollo Sitios Web consta de 4 módulos: Fundamentos de Desarrollo Web, CSS Avanzado, WordPress y Proyecto WordPress, entregando las bases para crear sitios web de manera rápida, utilizando las mejores prácticas en desarrollo que reflejen fielmente requisitos visuales y técnicos, ofreciendo además un contenido dinámico.</p> <p>Los contenidos se dividen en dos sesiones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sesión online: El contenido teórico se encuentra disponible en la plataforma Empieza de la academia Desafío Latam, este contenido al estar disponible de manera online entrega flexibilidad a los alumnos para que puedan avanzar a su propio ritmo. Se recomiendan 6 horas de autoestudio por parte del alumno por semana de contenidos. Además del contenido teórico, la plataforma contiene: Pautas de evaluación, control de asistencia, actividades prácticas (desafíos) y estadísticas. • Sesión presencial: Las clases prácticas consisten en dos sesiones por semana con una duración de 3 horas cada una y se centran en actividades prácticas en las cuales los alumnos desarrollan desafíos reales con el acompañamiento del docente, ayudante y compañeros.

	Incentivando la innovación, trabajo en equipo, participación activa y rápido aprendizaje.
Perfil de Egreso	El egresado de Desarrollo Sitios Web podrá crear páginas web utilizando el framework CSS, traducir representaciones visuales a maquetas usando Sass y construir contenido dinámico con WordPress.
Requisitos de Ingreso	El alumno no requiere conocimientos previos más allá de educación media / preparatoria completa, buen manejo nivel usuario del computador y nivel medio de inglés.

Módulo 1: Fundamentos de Desarrollo Web

Número de horas	<ul style="list-style-type: none"> ● Sesión online: 24 horas (4 sesiones de 6 horas cada una) ● Sesión presencial: 24 horas (8 sesiones de 3 horas cada una)
Descripción	<p>Fundamentos de Desarrollo Web es un módulo introductorio que entrega las herramientas básicas para el desarrollo web en donde se aprenden los conceptos base de desarrollo, entornos y flujos de trabajo. Además se conocerán las buenas prácticas de desarrollo web desde la construcción hasta la puesta en marcha.</p>
Competencias	<ul style="list-style-type: none"> ● Descomponer sitios web en secciones. ● Construir secciones desde cero. ● Crear páginas web utilizando el framework Bootstrap 4. ● Construir secciones complejas con diagramación horizontal. ● Integrar scripts realizados con JavaScript métricas con Google Analytics. ● Enviar formularios vía email utilizando servicios integrados con JavaScript. ● Poner en producción el sitio web utilizando la Terminal, Git, GitHub y GitHub pages.

Alcance

UNIDAD	N° SESIONES	ALCANCE
1. Páginas con HTML y CSS	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer las reglas básicas de HTML y CSS. • Comprender el concepto de border box model. • Manejar assets (imágenes y hojas de estilos). • Utilizar el potencial de un editor de texto para el desarrollo. • Manejar el inspector de elementos. • Comprender la importancia de la sintaxis y aplicar buenas prácticas. • Conocer qué es SEO y sus buenas prácticas. • Utilizar herramientas para distinguir errores dentro de una página web y corregirlos. • Distinguir entre rutas absolutas y relativas. • Conocer e integrar CDN (Content Delivery Network).
2. Páginas con Bootstrap	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer las propiedades de CSS. • Conocer qué son y para qué sirven los frameworks CSS. • Conocer las principales alternativas para crear páginas web en framework CSS. • Repasar el manejo básico del explorador (creación de carpetas y archivos). • Integrar Bootstrap en un proyecto web utilizando CDN. • Revisar el orden de carga de archivos CSS utilizando Bootstrap. • Integrar jQuery en un proyecto web

		<p>utilizando CDN.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Distribuir el contenido de una página utilizando grillas. • Reconocer la importancia del uso de breakpoints para crear layout responsivos. • Conocer la diferencia entre container y container-fluid. • Utilizar layout responsivos con la filosofía Mobile First. • Comprender el uso entre grillas y containers. • Conocer los componentes de Bootstrap: barra de navegación, botones, cards y formulario de contacto. • Repasar la integración de tipografías utilizando Google Fonts con CDN. • Construir una página responsiva con Bootstrap.
<p>3. Páginas con JavaScript</p>	<p>Online: 1 Presencial: 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Reconocer la importancia de JavaScript en el desarrollo web. • Conocer la diferencia entre JavaScript y CSS. • Conocer la utilidad de un lenguaje de programación y la diferencia con HTML y CSS. • Integrar en páginas web hojas de script externas. • Utilizar la consola del inspector de elementos para búsqueda de problemas. • Conocer la diferencia entre JavaScript y jQuery. • Conocer el uso de jQuery en una página web. • Integrar, configurar y utilizar plugin en una página web. • Conocer, crear, configurar y utilizar plugin

		<p>OWL Carousel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conocer, crear, configurar y utilizar modal en una página web. • Utilizar clases utilitarias para border radius y posicionar elementos. • Integrar formularios de contacto externo. • Conocer, crear, configurar y utilizar formularios de contacto externo con Typeform..
<p>4. Terminal, Git, GitHub y GitHub pages</p>	<p>Online: 1 Presencial: 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer la estructura de directorios en la Terminal. • Crear y manipular archivos y directorios en la Terminal. • Comprender cómo moverse entre directorios y volver la raíz en la Terminal. • Conocer la estructura de una instrucción en la Terminal. • Utilizar la Terminal para usar comandos de Git. • Instalar la Terminal Git en Windows. • Instalar y configurar Git en el Sistema Operativo. • Utilizar Git para controlar versiones en proyectos locales. • Conocer las propiedades de Git: init, add, commit, log, diff, branch, checkout, merge, clone, fork, remote, push y pull. • Iniciar sesión en GitHub y crear repositorio. • Utilizar GitHub para respaldar el código y subir una página web. • Obtener, generar e ingresar clave SSH. • Habilitar GitHub pages.

Estrategia Evaluativa

La estrategia de evaluación considera:

Quizzes: Preguntas de alternativa múltiple durante las sesiones online.

Desafíos: Actividades prácticas que se realizan en las sesiones presenciales. Estas son instancias de implementación de los conocimientos adquiridos en las sesiones online, estos permiten identificar el avance de los alumnos respecto a los aprendizajes esperados del módulo, adquiriendo las competencias señaladas.

Prueba: En la última semana, los alumnos tendrán que desarrollar una prueba práctica que aborda todo lo aprendido y aplicado durante el módulo.

Módulo 2: CSS Avanzado

Número de horas	<ul style="list-style-type: none"> • Sesión online: 30 horas (5 sesiones de 6 horas cada una) • Sesión presencial: 30 horas (10 sesiones de 3 horas cada una)
Descripción	<p>El módulo de CSS avanzado cubre diversos aspectos profesionales del desarrollo web, desde el flujo de trabajo con preprocesadores, hasta técnicas de posicionamiento avanzado, uso de SVG, animaciones y otras técnicas cubiertas en el estándar de CSS3.</p>
Competencias	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer y utilizar las herramientas en el desarrollo web. • Conocer Sass y aprovechar las ventajas en el proceso de construcción de un sitio web. • Utilizar Sass para personalizar Bootstrap, creando un proyecto desde cero o trabajar desde uno ya existente. • Conocer layouts para implementar wireframes. • Implementar diseños estáticos y fluidos. • Crear páginas web responsivas utilizando el paradigma Mobile First. • Crear páginas web responsive utilizando Mobile First y Flexbox.

Alcance

UNIDAD	N° SESIONES	ALCANCE
1. Flujo de trabajo	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer el flujo de ideación de un proyecto web y el rol del maquetador. • Conocer la importancia de los preprocesadores para el desarrollo. • Conocer la importancia de las guías de estilos y representaciones visuales en la maquetación. • Utilizar Sass desde la línea de comandos.OOCSS, BEM y SMACSS para modularizar y organizar CSS. • Diagramar representaciones visuales utilizando una guía de estilos. • Instalar linters y plugins para Sass y CSS en editor de texto. • Utilizar HTML semántico. • Implementar metodología BEM en proyectos web. • Manejar flujos de trabajo con Sass y estructurar un proyecto nuevos y existentes. • Utilizar Sass desde la línea de comando. • Instalar plugins de Sass en el editor de texto para destacar código y automatizar el trabajo. • Utilizar variables para reutilizar código. • Utilizar nesting y namespaces. • Manejar parciales, imports y diferenciarlos de @import de CSS. • Utilizar archivos manifiestos de Sass. • Utilizar mixins e includes. • Conocer y utilizar las propiedades de CSS3 vendor prefixes con mixins. • Utilizar Sass para personalizar Bootstrap. • Modificar variables en Bootstrap Sass.

<p>2. Posicionamiento y layout</p>	<p>Online: 1 Presencial: 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer el cálculo del tamaño real de un objeto. • Diferenciar los valores asociados a display (inline, block, inline-block). • Utilizar floats para posicionar texto e imágenes. • Utilizar la propiedad position para fijar elementos en posiciones específicos. • Utilizar z-index para poner elementos sobre otros. • Conocer las ventajas y limitaciones de los diseños estáticos y fluidos. • Distinguir los tipos de diseño estático y fluido. • Entender la importancia de los tipos de unidades de medida para cada uno de los diseños. • Transformar un diseño estático en un fluido.
<p>3. Diseño responsivo</p>	<p>Online: 1 Presencial: 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer los breakpoints utilizados en la industria. • Agregar media queries bajo breakpoints. • Crear páginas web bajo el paradigma Mobile First. • Implementar diseños responsivos. • Negociar prototipos para diseños responsivos. • Realizar suposiciones cuando no vienen incluidos los diagramas. • Manejar las propiedades del viewpoint. • Aplicar patrones de diseño responsivo. • Aplicar la propiedad grid para crear layouts responsivos. • Utilizar modernizr para retrocompatibilidad. • Utilizar unidades de medida asociados el viewpoint.

4. Flexbox	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Alinear elementos vertical y horizontalmente utilizando Flexbox. • Utilizar Flexbox para construir una grilla. • Crear layouts bidireccionales utilizando Flexbox. • Trabajar con la grilla de Bootstrap4.
5. Transiciones, animaciones y componentes típicos.	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar transiciones a elementos. • Aplicar animaciones a elementos. • Conocer la sintaxis de un archivo SVG. • Agregar archivos SVG a una página web. • Optimizar archivos SVG.

Estrategia Evaluativa

La estrategia de evaluación considera:

Quizzes: Preguntas de alternativa múltiple durante las sesiones online.

Desafíos: Son actividades prácticas que se realizan en las sesiones presenciales. Estas son instancias de implementación de los conocimientos adquiridos en las sesiones online, estos permiten identificar el avance de los alumnos respecto a los aprendizajes esperados del módulo, adquiriendo las competencias señaladas.

Prueba: En la última semana, los alumnos tendrán que desarrollar una prueba práctica que aborda todo lo aprendido y aplicado durante el módulo.

Módulo 3: WordPress

Número de horas	<ul style="list-style-type: none"> • Sesión online: 30 horas (5 sesiones de 6 horas cada una) • Sesión presencial: 30 horas (10 sesiones de 3 horas cada una)
Descripción	<p>El módulo WordPress entrega las herramientas y conceptos necesarios para crear sitios web en WordPress realizados con temas desarrollados desde cero o creados por terceras personas poniendo un fuerte énfasis en crear contenido optimizado para SEO, mejorar la seguridad y optimizar la velocidad del sitio.</p>
Competencias	<ul style="list-style-type: none"> • Navegar en el administrador de contenidos de WordPress. • Configurar el administrador de contenido de WordPress. • Montar un servidor local con stack AMP. • Trabajar con plugins. • Agregar e instalar temas de terceros. • Crear contenido optimizado para SEO. • Optimizar la seguridad del sitio web. • Reconocer la sintaxis de PHP dentro de WordPress. • Crear y personalizar temas de WordPress. • Hacer deploy de sitios web construidos en WordPress. • Optimizar la velocidad de carga del sitio web.

Alcance

UNIDAD	Nº SESIONES	ALCANCE
1. Introducción a WordPress	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Diferenciar una página de WordPress y una página estática. • Identificar las ventajas y desventajas de usar WordPress. • Conocer qué son los CMS. • Diferenciar entre wordpress.org y wordpress.com • Configurar e instalar WordPress en un servidor local utilizando el stack AMP (MAMP). • Crear una base de datos en PHPMyAdmin. • Descargar y configurar la instalación de WordPress. • Diferenciar entre post y páginas. • Crear una página desde el panel de control. • Crear un post desde el panel de control. • Reutilizar el banco multimedia de WordPress. • Agregar imágenes y textos a la página. • Descargar, activar y utilizar plugins. • Modificar el contenido del menú. • Utilizar widget. • Implementar categorías, tags, breadcrumbs y slug. • Aplicar cambios de apariencia en un tema. • Conocer las configuraciones básicas de WordPress.

<p>2. SEO, Deploy y seguridad</p>	<p>Online: 1 Presencial: 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Repasar la búsqueda y activación de temas en WordPress. • Revisar el uso y creación de páginas y entradas en WordPress. • Integrar imágenes con diferentes formatos en biblioteca multimedia de WordPress. • Diferenciar entre ambientes de desarrollo y producción. • Conocer qué es deploy y su proceso. • Identificar los pasos para realizar un backup del sitio con Duplicator. • Subir archivos al servidor vía FTP. • Instalar en el servidor backup del sitio web. • Revisar y modificar configuraciones del sitio web con WordPress. • Conocer qué es el SEO, las técnicas más utilizadas y su importancia en una página web. • Diferenciar entre SEO técnico y SEO de contenido. • Identificar los conceptos más importantes para hacer SEO en una página web de WordPress. • Conocer el uso, aplicación y configuración del plugin Yoast SEO. • Crear sitemap con Yoast SEO. • Activar Google Search Console. • Identificar la importancia de la seguridad en una página con WordPress. • Revisar aspectos de seguridad para tener en cuenta en una instalación de WordPress. • Conocer el uso, aplicación y configuración del plugin Wordfence.
-----------------------------------	------------------------------------	--

3. Temas	Online: 1 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Entender las motivaciones para utilizar PHP. • Identificar las ventajas y desventajas de PHP. • Diferenciar entre lenguajes de Back y Front. • Reconocer reglas sintácticas de PHP. • Comprender cómo aplicar las reglas sintácticas de PHP en WordPress. • Conocer el uso y aplicación de identificadores, literales, operadores, condicionales, arreglos, loops y funciones. • Debuguear código utilizando var_dump. • Conocer herramientas de debug en WordPress. • Diferenciar un tema de una plantilla. • Identificar la estructura básica de un tema en WordPress. • Usar funciones. • Reconocer la importancia del archivo <code>style.css</code> para la visualización del tema dentro de WordPress. • Crear y conocer la estructura básica del archivo <code>index.php</code>, <code>header.php</code> y <code>footer.php</code>. • Entender la estructura de una página: header, content y footer). • Usar bloginfo(). • Integrar imágenes usando la función get_theme_file_url(). • Reconocer cómo funciona la jerarquía de archivos de WordPress. • Utilizar funciones lógicas de WordPress. • Entender el uso de loop dentro de un tema de WordPress.
4. Personalizar	Online: 1	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar requerimientos técnicos de un

temas	Presencial: 2	<p>sitio web.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conocer el uso y aplicación de la función add_theme_support(). • Ordenar lógica del tema usando condiciones PHP. • Integrar imágenes usando la función get_theme_file_url(). • Crear logo usando la función the_custom_logo(). • Emplear función register_nav_menu() para inicializar el menú. • Usar clases de Bootstrap como parámetros dentro de un arreglo asociativo de PHP. • Reconocer la importancia de los Custom Post Type en la organización del contenido en WordPress. • Crear un CPT usando la página generatewp.com • Integrar CPT dentro de functions.php. • Conocer el uso y aplicación de WP_Query con CPT. • Conocer qué es un Advanced Custom Fields. • Integrar ACF en un tema de WordPress. • Crear un formulario usando el plugin Contact Form 7. • Agregar estilos en formularios de contacto. • Conocer el uso y aplicación de Form Tags de CF7. • Identificar qué es un shortcode de WordPress. • Usar la función do_shortcode(). • Conocer el uso y aplicación de widgets.
5. Optimizar sitios	Online: 1	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer qué es el deployment.

web	Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Reconocer qué archivos se deben respaldar del sitio web. • Realizar backup de la carpeta wp-content y archivo base de datos. • Identificar qué permisos debe tener la base de datos. • Subir backup al servidor utilizando FTP. • Crear una base de datos utilizando cPanel. • Instalar WordPress en servidor remoto. • Cambiar URL en base de datos. • Actualizar permantlink. • Reducir permisos del archivo wp-config.php a 600. • Conocer cómo utilizar GTmetrix. • Activar compresión Gzip en un archivo .HTACCESS • Manipular parámetros de un archivo .HTACCESS • Optimizar imágenes utilizando el plugin Smushit. • Minificar archivos de HTML, CSS y JavaScript utilizando el plugin Autoptimize. • Optimizar caché usando el plugin W3 total cache.
-----	---------------	--

Estrategia Evaluativa

La estrategia de evaluación considera:

Quizzes: Preguntas de alternativa múltiple durante las sesiones online.

Desafíos: Son actividades prácticas que se realizan en las sesiones presenciales. Estas son instancias de implementación de los conocimientos adquiridos en las sesiones online, estos permiten identificar el avance de los alumnos respecto a los aprendizajes esperados del módulo, adquiriendo las competencias señaladas.

Prueba: En la última semana, los alumnos tendrán que desarrollar una prueba práctica que aborda todo lo aprendido y aplicado durante el módulo.

Módulo 4: Proyecto WordPress

Número de horas	<ul style="list-style-type: none">• Sesión online: 0 horas• Sesión presencial: 18 horas (6 sesiones de 3 horas cada una)
Descripción	El Proyecto WordPress es una instancia en la cual los alumnos demuestran las competencias adquiridas a lo largo del proceso formativo en un proyecto real.
Competencias	<ul style="list-style-type: none">• Aplicar e implementar de manera adecuada las competencias adquiridas de los módulos Fundamentos de Desarrollo Web, CSS Avanzado y WordPress.• Presentar los resultados a una audiencia general, de manera eficaz y con óptimos resultados.

Alcance

UNIDAD	Nº SESIONES	ALCANCE
1. Implementación	Online: 0 Presencial: 4	<ul style="list-style-type: none"> • Crear proyecto WordPress. • Integración de frameworks. • Implementación o creación de plantillas. • Usar correctamente las etiquetas semánticas. • Usar reglas de position, media queries personalizadas. y Custom Post Type. • Crear una galería de imágenes. • Usar Template Part y Page Template. • Implementar plugins.
2. Puesta en marcha y presentación	Online: 0 Presencial: 2	<ul style="list-style-type: none"> • Corroborar que el sitio web esté funcionando en el servidor. • Configuración de dominio. • Integrar Google Analytics. • Generar un reporte sobre los principales resultados del proyecto en base a la problemática. • Generar un pitch para presentar a la audiencia general.

Estrategia Evaluativa

La estrategia de evaluación considera:

Proyecto: Problemática real en el cual se deben aplicar los conocimientos y competencias adquiridas en los módulos anteriores de la carrera. Este proyecto consta de entregables semanales, culminando con la entrega final además de una exposición.



DESAFIO LATAM

www.desafiolatam.com

inscripciones@desafiolatam.com

 /DesafioLatam

 /DesafioLatam