```
<hr/>Happy Clients</hr>
classecond count items;
c
                                               class="counters-item">
                                        </div>
</div>
</div>
</div>
</div</pre>

                                         <ha>>projects completed</ha>
 cl-- third count item ->
cd2v class="col-md-3 col-sm-6 col-xs-12 text-center wow fadeInDown"
     data-wow-duration="500ms" data-wow-delay="400ms">

<div class="counters-item">
                                           </di>
⟨/div⟩
⟨i class="fa fa-thumbs-up fa-3x">⟨/½⟩
                                           <h3>Positive feedback</h3>
      data-wow-duration="500ms" data-wow-delay="600ms">
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              text-align: center;
```

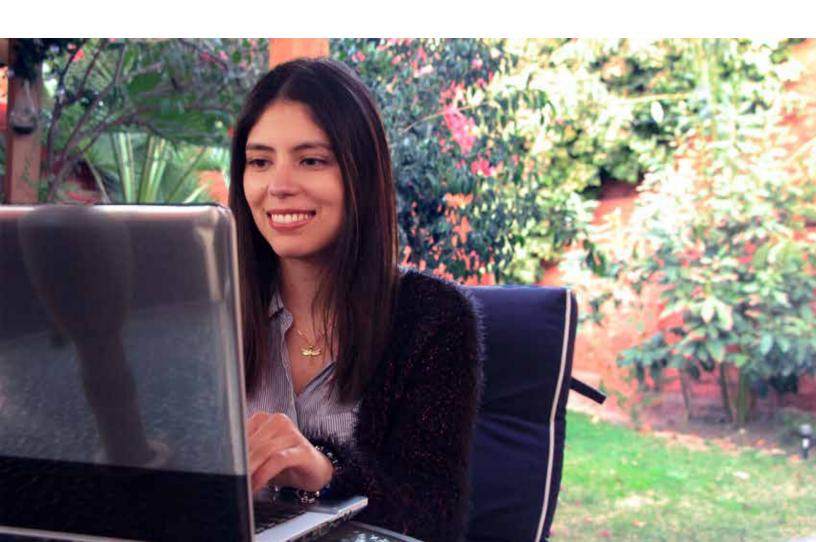
# Curso Remoto Fundamentos Desarrollo Web



# Descripción del **Programa**

Fundamentos de Desarrollo Web es un módulo online introductorio que entrega las herramientas básicas para el desarrollo web en donde se aprenden los conceptos base de desarrollo, entornos y flujos de trabajo. Además se conocerán las buenas prácticas de desarrollo web desde la construcción hasta la puesta en marcha.

Este programa es remoto y es uno de los módulos de la carreras Desarrollo Full Stack, Desarrollo de Sitios Web, Desarrollo Front End y Diseño UX/UI que tiene Desafío Latam.



## Unidades y **Contenidos**

#### Unidad 1

#### HTML, Mi primera página web

- Herramientas para la construcción de un sitio web.
- Editor vscode y plugins para el desarrollo de sitios web.
- El inspector de elementos.
- Anatomía de las etiquetas.
- Etiquetas de uso frecuente.
- Manejo de assets.
- Comprender la importancia de la sintaxis y aplicar buenas prácticas.
- Distinguir entre rutas absolutas y relativas.
- Crear un CV utilizando HTML.

#### Unidad 2

#### Introducción a CSS

- Agregar estilo a elementos de forma inline.
- Agregar estilos a una página web en el header.
- Agregar estilos a un sitio web en una hoja de archivos externos.
- Conocer las propiedades de CSS.
- Introducción al modelo de cajas, padding, margin, y position.
- Crear una página web a partir de una plantilla.
- Mejorar un CV utilizando CSS.

#### Unidad 3

#### Posicionamiento en CSS

- Modelo de cajas.
- La propiedad display.
- Floats y clears.
- Crear una galería de imágenes.
- Crear un menú.
- Crear un landing page para un producto.

#### Unidad 4

#### **Crear sitios web responsivos con Bootstrap**

- Conocer las principales alternativas para crear páginas web en framework CSS.
- Integrar Bootstrap en un proyecto web utilizando CDN (Content Delivery Network).
- Implementar correctamente el orden de carga de archivos CSS utilizando Bootstrap.
- Reconocer la importancia del uso de breakpoints para crear layout responsivos.
- Distribuir el contenido de una página utilizando grillas.
- Crear un sitio web responsivo utilizando bootstrap.

#### Unidad 5

#### **Terminal & Git**

- Crear y manipular archivos y directorios en la Terminal.
- Moverse entre directorios utilizando la línea de comando.
- Instalar y configurar Git.
- Crear un repositorio nuevo en Git.
- Clonar y forkear repositorios en Git.
- Gestionar los cambios de un proyecto con Git.

#### Unidad 6

#### **Github & Github Pages**

- Subir cambios a Github.
- Manejo de conflictos.
- Subir sitios web a Github pages.
- Obtener, generar e ingresar clave SSH

### Duración

- 6 semanas.
- Sesión online:

2 sesiones semanales de 1,5 horas.

## Requerimientos

#### Características de tu notebook\*

- Sistema Operativo: Windows, Linux o Mac
- Procesador Intel Core i3, 8GB RAM, 128 Disco SSD

#### **Plataformas y Software**

- Empieza (https://empieza.desafiolatam.com)
- ImageOptim (https://imageoptim.com/changelog.html)
- VSCode (https://code.visualstudio.com/download)
- Git (https://git-scm.com/downloads)
- GitHub / GitHub pages (https://github.com/)





www.desafiolatam.com







