

```

<i class="fa fa-check-square fa-3x"></i>
</div>
<!-- end first count item -->
<!-- second count item -->
<div class="col-md-3 col-sm-6 col-xs-12 text-center wow fadeInDown"
data-wow-duration="500ms" data-wow-delay="200ms">
<div class="counters-item">
<div>
<span data-speed="3000" data-to="565">565</span>
</div>
<i class="fa fa-check-square fa-3x"></i>
<h3>Projects completed</h3>
</div>
</div>
<!-- end second count item -->
<!-- third count item -->
<div class="col-md-3 col-sm-6 col-xs-12 text-center wow fadeInDown"
data-wow-duration="500ms" data-wow-delay="400ms">
<div class="counters-item">
<div>
<span data-speed="3000" data-to="95">95</span>
<span>%</span>
</div>
<i class="fa fa-thumbs-up fa-3x"></i>
<h3>Positive feedback</h3>
</div>
</div>
<!-- end third count item -->
<!-- fourth count item -->
<div class="col-md-3 col-sm-6 col-xs-12 text-center wow fadeInDown"
data-wow-duration="500ms" data-wow-delay="600ms">
<div class="counters-item kill-margin-bottom">
<div>
<span data-speed="3000" data-to="2500">2500</span>
</div>

```

```

@media (min-width: 768px) {
80
81 .navbar-inverse .navbar-nav>li>a {
82 padding: 30px 10px;
83 }
84 .navbar-inverse .smaller .navbar-nav>li>a {
85 padding: 20px 10px;
86 }
87 .navbar-inverse .navbar-nav>li {
88 padding-right: 0;
89 }
90 #slitSlider .carousel-caption h2 {
91 font-size: 50px;
92 }
93 }
94 #nav-dots {
95 display: block;
96 }
97 #nav-arrows {
98 display: none;
99 }
100 .icon-box {
101 margin: 0 auto;
102 width: 60%;
103 }
104 .about-content {
105 margin: 0 auto 40px;
106 padding: 0;
107 width: 60%;
108 }
109 .why-item {
110 margin: 0 auto 35px;
111 text-align: center;
112 width: 50%;
113 }

```

# Curso Remoto

# Fundamentos

# Desarrollo Web

{desafío}  
latam\_

## *Descripción del* **Programa**

Fundamentos de Desarrollo Web es un módulo online introductorio que entrega las herramientas básicas para el desarrollo web en donde se aprenden los conceptos base de desarrollo, entornos y flujos de trabajo. Además se conocerán las buenas prácticas de desarrollo web desde la construcción hasta la puesta en marcha.

**Este programa es remoto y es uno de los módulos de la carreras Desarrollo Full Stack, Desarrollo de Sitios Web, Desarrollo Front End y Diseño UX/UI que tiene Desafío Latam.**



# Modalidad

# **Sesiones Remotas**

## ¿Cómo es una semana de clases remota?

### **Semana 1 - Kickoff y preparación.**

Conocerás el programa en profundidad, revisarás las instalaciones necesarias y descubrirás la metodología de estudio. En estas sesiones te mostraremos la manera de sacarle el máximo provecho al contenido y conocerás el detalle de éstos y sus alcances para tu vida profesional. Conocerás al equipo docente, equipo de coordinación y a tus compañer@s. ¡La mejor forma de aprender es en comunidad!

### **Semana 2 a 5 - Sesiones de trabajo.**

Cada semana tendrás 6 horas de estudio a tu propio ritmo con la que te prepararás para las dos clases en vivo donde se desarrollará trabajo práctico.

- **Sesión online de estudio - 6 horas semanales.**

Cada semana tendrás una unidad de contenido que revisar a tu propio ritmo. Son una serie de lecturas, videos y/o ejercicios donde cada uno debe prepararse para la sesión de trabajo práctico en vivo.

- **Sesiones remotas en vivo - 3 horas cada una.**

Semanalmente tendrás 2 sesiones de clases en vivo con tu equipo docente y compañer@s. Comenzará la sesión grupal con una exposición acerca de los contenidos que estudiaste online. Luego de eso, con la ayuda de tus docentes y compañer@s, se desarrollarán trabajos prácticos que buscan consolidar todo lo aprendido. En **Desafío Latam** se aprende haciendo.

# Unidades y **Contenidos**

## Unidad 1

### **HTML y CSS**

- Conocer las reglas básicas de HTML y CSS.
- Comprender el concepto de box model.
- Manejar assets (imágenes y hojas de estilos).
- Utilizar el potencial de un editor de texto para el desarrollo.
- Manejar el inspector de elementos.
- Comprender la importancia de la sintaxis y aplicar buenas prácticas.
- Conocer qué es SEO y sus buenas prácticas.
- Utilizar herramientas para distinguir errores dentro de una página web y corregirlos.
- Distinguir entre rutas absolutas y relativas.

## Unidad 2

### **Bootstrap**

- Conocer las propiedades de CSS.
- Conocer qué son y para qué sirven los frameworks.
- Conocer las principales alternativas para crear páginas web en framework CSS.
- Repasar el manejo básico del explorador (creación de carpetas y archivos).
- Integrar Bootstrap en un proyecto web utilizando CDN (Content Delivery Network).
- Revisar el orden de carga de archivos CSS utilizando Bootstrap.
- Integrar jQuery en un proyecto web utilizando CDN.
- Distribuir el contenido de una página utilizando grillas.
- Reconocer la importancia del uso de breakpoints para crear layout responsivos.
- Conocer la diferencia entre container y container-fluid.
- Utilizar layout responsivos con la filosofía Mobile First.
- Comprender el uso entre grillas y containers.
- Conocer los componentes de Bootstrap: barra de navegación, botones, cards y formulario de contacto.
- Repasar la integración de tipografías utilizando Google Fonts con CDN.
- Construir una página responsiva con Bootstrap.

## Unidad 3

### **JavaScript**

- Reconocer la importancia de JavaScript en el desarrollo web.
- Conocer la diferencia entre JavaScript y CSS.
- Conocer la utilidad de un lenguaje de programación y la diferencia con HTML y CSS.
- Integrar en páginas web hojas de script externas.
- Utilizar la consola del inspector de elementos para búsqueda de problemas.
- Conocer la diferencia entre JavaScript y jQuery.
- Conocer el uso de jQuery en una página web.
- Integrar, configurar y utilizar plugin en una página web.
- Conocer, crear, configurar y utilizar modal en una página web.
- Utilizar clases utilitarias para border radius y posicionar elementos.
- Integrar formularios de contacto externo.
- Conocer, crear, configurar y utilizar formularios de contacto externo con Typeform.

## Unidad 4

### **Terminal, Git, GitHub y GitHub Pages**

- Conocer la estructura de directorios en la Terminal.
- Crear y manipular archivos y directorios en la Terminal.
- Comprender cómo moverse entre directorios y volver la raíz en la Terminal.
- Conocer la estructura de una instrucción en la Terminal.
- Utilizar la Terminal para usar comandos de Git.
- Instalar y configurar Git en el Sistema Operativo.
- Utilizar Git para controlar versiones en proyectos locales.
- Conocer las propiedades de Git: init, add, commit, log, diff, branch, checkout, merge, clone, fork, remote, push y pull.
- Iniciar sesión en GitHub y crear repositorio.
- Utilizar GitHub para respaldar el código y subir una página web.
- Obtener, generar e ingresar clave SSH.
- Habilitar GitHub Pages.

# ***Duración***

- 5 semanas.
- 24 horas de estudio a propio ritmo online.
- 30 horas de sesiones en vivo en 10 sesiones.

# ***Requerimientos***

## **Características de tu notebook\***

- Sistema Operativo: Windows, Linux o Mac
- Procesador Intel Core i3, 8GB RAM, 128 Disco SSD

## **Plataformas y Software**

- Empieza (<https://empieza.desafiolatam.com>)
- ATOM (<https://atom.io/>)
- ImageOptim (<https://imageoptim.com/changelog.html>)
- Git (<https://git-scm.com/downloads>)
- GitHub / GitHub pages (<https://github.com/>)

*\* El notebook es por cuenta de todos los participantes: docente, ayudante y alumnos.  
\*\*Programas open source, por lo que el estudiante no necesita incurrir en gastos de licencias.*



*Curso Remoto*

# **Fundamentos Desarrollo Web**

**{desafío}**  
**latam\_**

[www.desafiolatam.com](http://www.desafiolatam.com)



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam