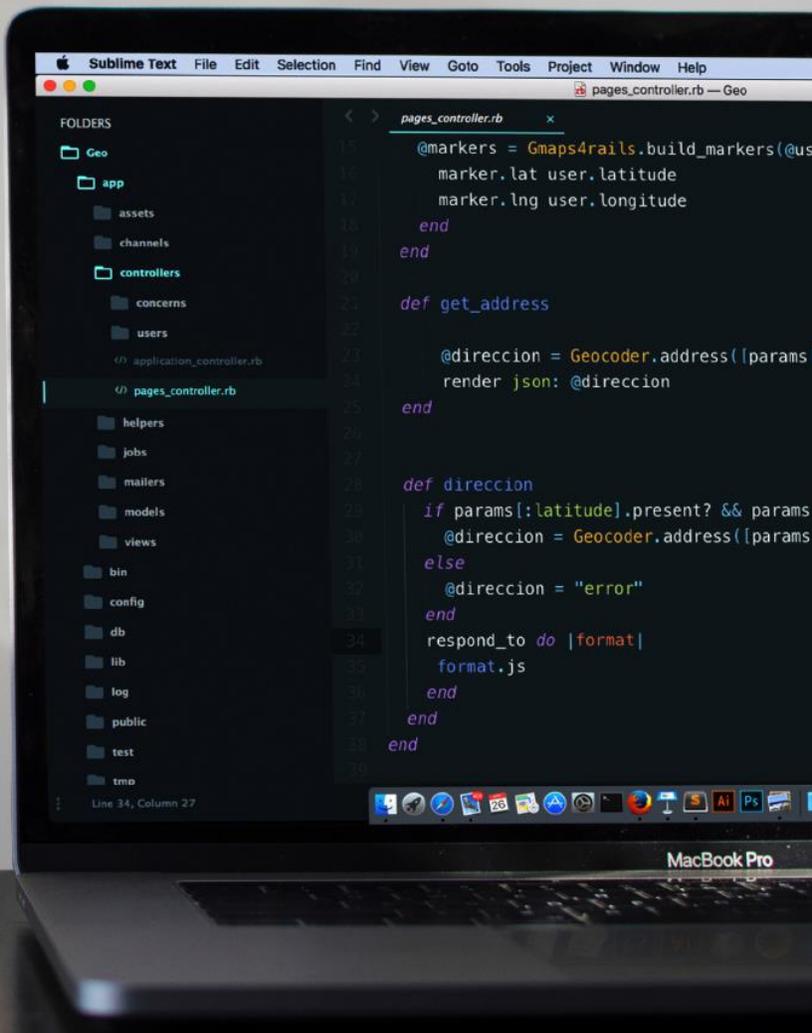




DESAFIO
LATAM



PROGRAMA
DISEÑO UX/UI

Módulo 1 - Fundamentos Desarrollo Web

Competencias:

- Lenguajes HTML y CSS.
- Construcción de sitios web con múltiples secciones/páginas.
- Crear páginas web que se adaptan a diferentes tamaños de dispositivos con la herramienta Bootstrap 4.
- Integrar elementos con dinámicos o con movimiento dentro de un sitio que utilizan el lenguaje JavaScript.
- Agregar la herramienta Google Analytics para las métricas de visitas.
- Incluir formularios de contacto.
- Poner en producción el sitio web utilizando la Terminal, Git, GitHub y GitHub pages.

Unidades:

- Páginas con HTML y CSS
- Páginas con Bootstrap
- Páginas con JavaScript
- Terminal, Git, GitHub y GitHub pages

Módulo 2 - CSS Avanzado

Competencias:

- Conocer y utilizar las herramientas en el desarrollo web.
- Conocer Sass y aprovechar las ventajas en el proceso de construcción de un sitio web.
- Utilizar Sass para personalizar Bootstrap, creando un proyecto desde cero o trabajar desde uno ya existente.
- Conocer layouts para implementar wireframes.
- Implementar diseños estáticos y fluidos.
- Crear páginas web responsivas utilizando el paradigma Mobile First.
- Crear páginas web responsive utilizando Mobile First y Flexbox.

Unidades:

1. Flujo de trabajo
2. Posicionamiento y layout
3. Diseño responsivo
4. Flexbox
5. Transiciones, animaciones y componentes típicos

Módulo 3 - UX

Competencias:

- Conocer la metodología centrada en el usuario.
- Comprender la relevancia estratégica del diseño UX.
- Investigar y perfilar a usuarios.
- Definir objetivos y necesidades de usuarios.
- Conocer la arquitectura de información y crear mapas de navegación.
- Definir plantillas clave y diagramas wireframes responsive.
- Diseñar y conducir estudio de usabilidad.
- Evaluar y mejorar propuestas en base a test con usuarios.

Unidades:

1. Metodología DCU y diseño UX
2. Investigación de usuarios
3. Arquitectura de información
4. Diseño de interacción

Módulo 4 - UI

Competencias:

- Comprender el diseño de interfaces desde la metodología de diseño centrado en el usuario.
- Comprender la AI de un sitio y proponer desde esa estructura.
- Conocer los conceptos asociados a la diagramación/layout, grilla, tipografía y colores.
- Seguir los estándares de interacción y diseño UI.
- Interpretar y adaptar estilos de una marca predefinida.
- Entender los wireframes y traspasar a diseño de interfaz.
- Diseñar múltiples formatos de forma responsiva.
- Diseñar y conducir estudio de usabilidad de diseño.
- Evaluar y mejorar propuestas en base a test con usuarios.

Unidades:

1. Metodología DCU y diseño UI
2. Conceptos de diseño
3. Diseño para pantallas
4. Sistematización y evaluación

Módulo 5 - Proyecto Diseño UX/UI

Competencias:

- Aplicar e implementar de manera adecuada las competencias adquiridas de los módulos Fundamentos de Desarrollo Web, CSS Avanzado, UX y UI.
- Presentar los resultados a una audiencia general, de manera eficaz y con óptimos resultados.



DESAFIO LATAM

www.desafiolatam.com

inscripciones@desafiolatam.com

 /DesafioLatam

 /DesafioLatam